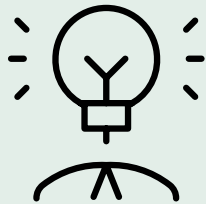
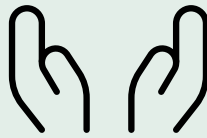


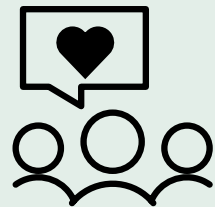
ELISE BON UX DESIGNER & TEAMLEAD



CREATIEF



AANPAKKER



INLEVINGS-
VERMOGEN



FOTOGRAFIE



REIZEN



WIELRENNEN

HALLO! IK BEN ELISE BON - EEN **DESIGNER** MET FOCUS
OP UI/UX DESIGN, VISUEEL DESIGN EN PROTOTYPING

Ik hou van dit werk. Ik word er blij van om te zien hoe we door middel van diverse technieken en een visueel stuk de beleving van een gebruiker kunnen veranderen. Dat we soms door een aantal kleine wijzigingen een grote impact

| “Design niet op basis van aannames, maar door het stellen van de juiste vragen.”

kunnen hebben op de ervaring van onze gebruiker. Of dat we juist vanaf een eerste idee/concept naar een totaal nieuw en werkend product kunnen werken. En de manier hoe we hier samen met de klant kunnen komen.

Ik zeg het wel vaker, maar ik doe het allerleukste werk. Juist de combinatie van het sparren met de klant en het team en het in hoofd van de gebruiker zien te komen maakt dit werk leuk. En dan nog het moment waar je met z'n allen

naartoe werkt, het oplevermoment.

De spanning of

het werkt zoals je hoopt, en dat het gebruikt wordt zoals je verwacht... Hebben we goed getest? Hebben we goed geluisterd? En als het dan ook nog visueel aantrekkelijk is, dan is mijn doel bereikt!



Werkervaring

TEAMLEAD R&D

2020 - huidig

Ampersand Software (Onderdeel van CAD & Company) - Wormerveer

Motiveren, inspireren en ondersteunen, dat zijn voor mij de belangrijkste taken in deze rol. Samen creëren wij complexe producten voor onze klanten, eigen (ip) producten (als pillr.nl), powertools voor Autodesk en PowerApps. Door middel van scrum zorgen we dat we overzicht houden in onze werkzaamheden en planning.

UX DESIGNER

2019 - huidig

Ampersand Software (Onderdeel van CAD & Company) - Wormerveer

Onze producten zorgen voor een sneller, slimmer en efficiënter werkproces. Als UX designer ben ik verantwoordelijk voor het verbeteren van de gebruikersbeleving en user interface van onze producten. Samen met de stakeholders achterhaal ik de vraag achter de vraag. Wat is nu werkelijk de uitdaging van de klant of gebruiker. Tijdens het ontwikkelproces bewaak ik het concept en ontwerp en werk ik nauw samen met onze ontwikkelaars.

INTERACTIE ONTWERPER

2018 - huidig

Winvision - Nieuwegein

Als interactie ontwerper ben ik (mede)verantwoordelijk voor het visueel en interactie ontwerp voor de maatwerkproducten die wij leveren. Hierbij onderzoek ik wie de gebruiker is, wat de behoeften van de gebruiker zijn en hoe zij het product (willen) gebruiken. Door middel van o.a. wireframes, prototypes, gebruikerstesten, de input van het team en de klant werken we toe naar een succesvol eindresultaat.

GRAFISCH EN INTERACTIE ONTWERPER

2014 - 2018

ChipSoft - Amsterdam

Ontwikkelen van UI/UX voor ons product HiX, welke bestaat in een desktop-, app- en webvariant voor zorgverleners en patiënten. Daarnaast het ontwerpen en verder ontwikkelen van website, intranet en huisstijl. Daarbij komen ook producten als merchandise, stands, presentaties en nieuwsbrieven kijken.

GRAFISCH ONTWERPER

2007 - 2014

ipsis b.v. - Zwaag

Een breed scala aan werkzaamheden van vormgeving van logo, huisstijl (handboek), brochure, flyer, magazine en andere drukwerk gerelateerde huisstijl items tot o.a. (mobiele) website, digitale nieuwsbrief, belettering van pand en auto. Hiernaast ontwikkel ik ook nieuwsbrieven in html, begeleid de bouw van website's, heb intensief contact met de klanten en ondersteun de servicedesk.



Opleidingen & cursussen

2016 - 2017
HBO Coaching
Scheidegger

2000 - 2004
MBO Grafisch Vormgeven
Grafisch Lyceum Amsterdam

1996 - 2000
MAVO
Zaanlands West

Trainingen & certificaten

2023
Training
Praktisch Leidinggevens
Yearth

2022
Gecertificeerd Agile Business
Expert (IIABC)
Scrum.org

2021
Gecertificeerd Professional Scrum
Master I (PSMI)
Scrum.org

2020
4-daagse training
Agile Coaching
Agile Scrum Group

2020
Cursus HCI - Human-Computer
Interaction
Interaction Design Foundation (IDF)

2019
Workshop
Effectief communiceren
Ivo d'Haens - Effectief Communicatie

2019
Cursus User Research - Methods
and Best Practices
Interaction Design Foundation (IDF)

2019
Cursus Design Thinking
Interaction Design Foundation (IDF)

2019
2-daagse masterclass
Facilitating Design Sprints
HikeOne

2019
Cursus UI Design Patterns
for Successful Software
Interaction Design Foundation (IDF)

Kernvaardigheden

HOE? WAT?

Het achterhalen van de vraag achter de vraag. Wat is nu werkelijk het probleem van de klant of gebruiker.

PROTOTYPING

Van ontwerp tot prototype d.m.v. opmaak en prototype tools als Adobe XD, Sketch en Invision.

DESIGN QA (QUALITY ASSURANCE)

Bewaken van het concept en ontwerp. Samenwerken met de ontwikkelaars en sturen tijdens de ontwikkeling.

INLEVEN

Waar liggen de pijnpunten van de gebruiker en wat hebben ze nodig om het product optimaal kunnen te gebruiken.

UI/UX DESIGN

Het neerzetten van een sterk visueel en interactie ontwerp met continu de wensen van de gebruiker in gedachten.

UX TESTING

Het testen van de wireframes en prototypes. Opzetten testscript, observeren, interviewen, feedback analyseren.

Toolset

Sketch & Invision

Adobe CC: XD, Indesign; Photoshop, Illustrator, Premiere

Microsoft: Azure DevOps, Teams, Word; Powerpoint, Excel



KOFFIE?

Leuk! Ik kom graag langs om mijn ideeën en ervaring verder toe te lichten.

PORTFOLIO

CONTACT